# EduCake 的 I2C 通讯



# 一、 I2C 通讯原理简介

前面几个章节曾经介绍过 86Duino EduCake 的串行通讯功能,使用的是 「Serial」的程序对象,硬件上则是使用 TX/RX 的脚位元做数据的传输与接收。 本章节要讲的则是另一种形式的串行通讯功能,称为「I<sup>2</sup>C(Inter-Integrated Circuit)」,中文虽然可翻译为「内部整合电路」,但一般还是习惯使用「I<sup>2</sup>C」 称呼。

I<sup>2</sup>C 通讯接口与 Serial 通讯接口不同的地方,硬件部分在于 Serial 使用不同 的脚位做数据传输(TX 脚位)与接收(RX 脚位),传输时格式则有每秒位数(鲍 率)、同位检查、数据位、结束位等等参数。I<sup>2</sup>C 虽然也是使用两条硬件线路, 但其中一条为资料线,另一条则为频率线,因此只能做「半双工」的通讯,通讯 格式也与 Serial 不同;硬件线路上数据线脚位元通常标示为「SDA」,频率线脚 位元则标示为「SCL」,用作 SDA 数据的同步用途。I<sup>2</sup>C 通讯装置分为 Master(主 端)与 Slave(从端),双方透过 SCL 讯号以得知何时可以读取有效数据。I<sup>2</sup>C 通讯

● 速度模式:

的相关参数主要叙述如下:

SCL 的频率会由 Master 装置发起与决定通讯速度,当然 Master 装置也得看 Slave 端的规格去决定可用的速度值;视装置的不同,有几种常用的频率速度: 标准模式(100 Kb/s)、低速模式(10 Kb/s)、快速模式(400 Kbit/s)等等。

● Slave 装置地址:

代表 Slave 装置的特定识别号码, Master 端可藉由此号码与特定的 Slave 装置通讯。I<sup>2</sup>C 设计原始保留了 16 bits 的地址空间,但较常使用 7 bits 或 8 bits 地址,实际使用需注意规格表上的定义,否则可能会发现通讯时没有反应喔。

## ● Slave 装置的缓存器地址:

Slave 装置有许多的缓存器地址,有的用在装置的设定值,有的则是此装置测量 到的数据等等。写入与读取特定的装置缓存器内容,便是 I<sup>2</sup>C 通讯方式的例行公 事所在。

I<sup>2</sup>C 的 Slave 端装置通常会有各自定义的地址(有的装置是直接固定地址, 有的可以透过硬件配置地址),另外也有许多制造厂商自行定义的缓存器地址; 读者使用此类装置时须查阅装置的规格表、使用说明等等,才能知道如何与特定 装置做通讯,以及了解如何解读这些数值;但通讯方式主要有两种共通的动作程 序:

● Master 端将某段数据写入 Slave 端特定的缓存器地址内:

www.86duino.com

用在进行设定 Slave 装置的参数、模式等等。

主端指定由从端特定缓存器地址读取一段数据:

用在做 Slave 装置测量数值的读取,或读取装置设定值等用途。

資料bit SDA SCL t SCL時脈週期 開始信號 結束信號 START bit STOP bit 图 1. I<sup>2</sup>C 通讯格式波型图

 $I^2C$ 的通讯格式与程序如下图1所示:

由于 I<sup>2</sup>C 硬件线路与装置的参数特性,多个 I<sup>2</sup>C 装置通讯可以使用称为 「Daisy Chain」的联机方式,如图 2 所示;也就是同一条 I<sup>2</sup>C 总线(SDA、SCL) 上面可并联多个地址不同的装置, Master 端不需与每个 Slave 装置都使用一条 专属的总线。通讯时由于格式指定了特定的装置地址与缓存器地址,因此只有符 合地址的 Slave 装置才会有响应动作,是相当省线路的一种通讯方式;但由于通 讯格式较简易与缺乏容错性, 且讯号也会受硬件线路衰减影响, 缺点是仅适用于 近距离的通讯应用,一般是在几公尺的距离内使用。



图 2. 多个 I2C 装置通讯联机方式

在 86Duino EduCake 上进行 I<sup>2</sup>C 通讯时,当然不必劳烦使用者去手动控制 那些波型,只要使用到「Wire.h」这个函式库,以及内建的几个函式:Wire.begin()、 Wire.beginTransmission(装置地址)、Wire.write(byte 资料)、 Wire.endTransmission()、Wire.requestFrom(装置地址,数据 byte 数)、 Wire.Read()即可与装置做通讯,以下几个范例就实际使用一个 I<sup>2</sup>C 的传感器装 置,来做 86Duino EduCake 通讯的程序练习吧。



# 二、 第一个程序 – 使用 RM-G144 的加速度计

第一个范例程式,先来练习如何使用 86Duino EduCake 的 I<sup>2</sup>C 通讯流程, 这里我们选用的 Slave 端装置为 RM-G144 传感器,此装置含有三轴电子罗盘 (compass)、三轴数字加速度计 (accelerometer)两种 IC,电子罗盘 IC 型 号为 HMC5843,数字加速度计 IC 的型号则是 ADXL345。由于这两个 IC 都是 I<sup>2</sup>C 的通讯接口,并联在同一个 I<sup>2</sup>C 总线上,所以使用时只要对不同的装置地址 进行存取,就可以与两种传感器做通讯啰。

使用传感器前,先来认识一下传感器本身的坐标定义; RM-G144 上头两个 IC 的坐标正负号刚好相反,如下图所示; 因此之后使用数值的时候得注意方向 的问题。



我们首先来练习加速度计 IC 的通讯方式,读者请先依下图接线:



读者从上图可以观察到,I<sup>2</sup>C 通常会有几个一定会使用到的接线:Vcc(红线)、GND(黑线)、SCL(蓝线)、SDA(绿线),白线跟橘线在这边没有使用到。SCL、SDA线分别接到 EduCake 上标示有 SCL、SDA 的地方即可。接着请打开 86Duino Coding IDE,输入以下程序代码:



86Duino www.86duino.com



86Duino www.86duino.com

}



```
Wire.beginTransmission(acc_address);
Wire.write(0x38); //FIFO_Control register
Wire.write(0x00); //bypass mode
Wire.endTransmission( );
```

```
delayMicroseconds(100);
```

void G144\_Acc\_Read(){// 讀取感測器並處理數值

Wire.beginTransmission(acc\_address); Wire.write(0x32); //Read from X register (Address : 0x32) Wire.endTransmission();

```
Wire.requestFrom(acc_address, 6); // 從指定位址依序讀取 6
個 byte 的資料
```

```
int count = 0;
while(Wire.available() && count < 6){
temp[count] = Wire.read();// 接收傳回來的資料
count++;
```

```
}
/*
```

temp[0]:XLSB temp[1]:XMSB temp[2]:YLSB temp[3]:YMSB temp[4]:ZLSB temp[5]:ZMSB \*/ // 處理資料 // ADXL345 回傳,每軸向分為兩個 byte // 數值以 2 補數法表示,int 變數須做符號延伸 // mask = 1111 1111 0000 0000 86Duino www.86duino.com



此范例程式功能为每 100ms 读取一次 RM-G144 上的数位加速度计,读取并换算好三轴的数值,再经由 Serial 传输至 Serial Monitor 观看。编译并上传程序至 86Duino EduCake 之后,打开 Serial Monitor,执行结果如下图:

鸄 СОМ7				- • X
				Send
A-001. 0.02,	1-0011.04,	2-0010.55,	NOTH: 1.09	
X-OUT: 0.08,	Y-OUT: -1.09,	Z-OUT: -0.30,	Norm: 1.13	
X-OUT: 0.05,	Y-OUT: -1.08,	Z-OUT: -0.25,	Norm: 1.11	
X-OUT: 0.08,	Y-OUT: -1.12,	Z-OUT: -0.25,	Norm: 1.15	
X-OUT: 0.05,	Y-OUT: -1.10,	Z-OUT: -0.26,	Norm: 1.13	
X-OUT: 0.06,	Y-OUT: -1.08,	Z-OUT: -0.28,	Norm: 1.12	
X-OUT: 0.04,	Y-OUT: -1.08,	Z-OUT: -0.26,	Norm: 1.11	
X-OUT: 0.03,	Y-OUT: -1.08,	Z-OUT: -0.26,	Norm: 1.11	
X-OUT: 0.05,	Y-OUT: -1.08,	Z-OUT: -0.27,	Norm: 1.12	
X-OUT: 0.06,	Y-OUT: -1.08,	Z-OUT: -0.29,	Norm: 1.12	
X-OUT: 0.04,	Y-OUT: -1.10,	Z-OUT: -0.25,	Norm: 1.13	
X-OUT: 0.05,	Y-OUT: -1.09,	Z-OUT: -0.26,	Norm: 1.12	
X-OUT: 0.05,	Y-OUT: -1.09,	Z-OUT: -0.25,	Norm: 1.12	
X-OUT: 0.04,	Y-OUT: -1.08,	Z-OUT: -0.23,	Norm: 1.11	
X-OUT: 0.02,	Y-OUT: -1.08,	Z-OUT: -0.26,	Norm: 1.11	
X-OUT: 0.04,	Y-OUT: -1.07,	Z-OUT: -0.23,	Norm: 1.09	=
				-
📝 Autoscroll			No line ending	

程序一开始须先写「#include <Wire.h>」,才能使用 I<sup>2</sup>C 相关的功能 函数; int acc\_address 变量则用来存 ADXL345 的地址,由于程序许多地 方需使用地址数据,使用变量当作地址可以较容易修改程序,也是读者可以 记起来的一个小技巧。整体流程可以分为两阶段:初始化装置→重复读取内 容,由于这两个动作经常会使用,也可能会用到其他程序项目中,所以此处 把所有 ADXL345 相关的动作包装成 G144\_Acc\_Init()、G144\_Acc\_Read() 两个函式,读者之后就可以方便使用这两个动作函数做作其他用途啰。

初始化阶段在 setup()内完成,先呼叫 G144\_Acc\_Init()做初始化设定; 这边许使用前面提到的「Master 端将某段数据写入 Slave 端特定的缓存器 地址内」动作,需做的流程语法为:

Wire.beginTransmission(裝置位址); → 相當於產生圖1的START 波型 Wire.write(指定要寫入的暫存器位址); Wire.write(資料);

Wire.endTransmission(); → 相當於產生圖1的 STOP 波型

Slave 装置才会对这个指令有反应,并执行动作; ADXL345 的初始化 须执行三次这个动作:

1. 对 0x2d 地址写入数据 0x28:

设定 Power Control 缓存器为 0010 1000, Link Bit=1, Measure Bit=1。

2. 对 0x31 地址写入数据 0x08:

设定 Data Format 缓存器为 0000 1000,指定感测范围为 Full\_Resolution,

FULL\_RES Bit=1, 表示 scale factor (换算参数)为4 mg/LSB, Range Bits (有

效测量范围)为00(±2g),此时数据为10 bits分辨率,

Range Bits 的 Bit 0 与 Bit 1 可设定 4 种量测范围(±2g~±16g)

www.86duino.com

分辨率随范围改变(10 bits~13 bits),视实际使用状况去设定;

在 Full\_Resolution 模式下, scale factor 为 4mg/LSB。

3. 对 0x38 地址写入数据 0x00:

}

设定 FIFO Control 缓存器为 0000 1000,为 bypass mode。

这边须注意,由于IC规格表内提到每次写入数据后都需间隔至少100us 才能进行下一个动作,所以每次写入动作后使用 delayMicroseconds(100) 做延迟时间。

loop()内持续呼叫 G144\_Acc\_Read()做读取;这边许使用前面提到的 「主端指定由从端特定缓存器地址读取一段数据」动作,需做的流程语法为: 一开始先指定要从特定的装置地址读取某个缓存器地址,然后使用

Wire.beginTransmission(裝置位址); Wire.write(指定要讀取的暫存器位址); Wire.endTransmission();

Wire.requestFrom(裝置位址, 資料 byte 數);

int count = 0; while(Wire.available() && count <資料 byte 數){ temp[count] = Wire.read();// 接收傳回來的資料 count++;

Wire.requestFrom(装置地址,数据 byte 数)语法,指定 Slave 装置回传数 个 byte 的数据。之后使用 Wire.available()检查是否有资料回传,搭配 Wire.read()方式读取数值到某个变量中。对于这个范例,加速度计的数值 被储存在 0x32 地址以下连续 6 个字段,因此数据 byte 数设定为 6,使用 while()循环语法连续读取 6 个数据,并存到 temp[]矩阵当中。

除了上述两个动作之外,数据换算也是重点之一,程序一开始宣告的 unsigned int temp[6]是用来暂存传感器数值的变量,double acc\_value[3] 则用来存放处理过后的三轴数值。由于 0x32 地址以下 6 个字段依序储存的 是:XLSB、XMSB、YLSB、YMSB、ZLSB、ZMSB 六个 byte 数据,因 此 G144\_Acc\_Read()最后一阶段动作是进行数值的换算。ADXL345 每轴 数据分为 MSB、LSB 两个 byte,须先进行组合再换算;而传感器数值使用 2 补码表示,数值有正负号,所以须分正负状况讨论,语法为:

if((temp[i\*2+1] & 0x80) != 0){// MSB AND b'1000000,如果
MSB 的 sign bit 不為 0,表示為負值
 temp\_value = (((~0)>>16)<<16) |
((temp[i\*2+1]<<8)+temp[i\*2]);
 }
 else{
 temp\_value = (temp[i\*2+1]<<8) + temp[i\*2];
 }
 acc\_value[i] = (double)temp\_value \* 4 / 1000;</pre>

这边需要先解释一下「2补码法」,如下图:



以正数「100」为例,2补码表示的「-100」是将100的二进制值反向 再加1的结果,读者可以简单验证图中100与-100的2进制数值相加是否 刚好为0呢?这就是一般计算机内常用的二进制负数表示法则。

回到程序,第一行 if()语法内的「temp[i\*2+1] & 0x80) != 0」用在检查 MSB 的最左边位是否为 0,若是 0 表示这个资料是正数,反之为负数。 由于 Wire.read()每次只读一个 byte 的数据,重组数据须将 MSB 左移 8 个 位,再与 LSB 相加。当数据重组为 int 型态(86Duino EduCake 的 int 型 态是 32 bits)时,左方空间须做「符号延伸」,也就是把负数左边全部空 位都补 1。

因此当数值以2补码法表示时,若为负数变量须做符号延伸,怎么改变 内存中的「位」数值呢?这边就需要使用「位元运算」了,作法如下:



首先制造一个屏蔽(Mask)为 b'11111111 11111111 00000000 00000000,然后再与重组后的「(MSB<<8)+LSB」做OR运算,便可将左方全 部补1啰。

最后一个步骤是将数值换算成实际测量单位,前面在做装置初始化时选择了 Full Resolution 模式,此模式下的换算参数(scale factor)为4mg/LSB,因此 acc\_value[i] = (double)temp\_value \* 4 / 1000 便可以将数值换算为g了(1单 位的重力加速度 = 9.8m/s<sup>2</sup>);这边运算时读者需要注意变量型态的转换,若没 有先转成浮点数就做乘/除法,小数点是不会被保留的。这样便完成了RM-G144 上头 ADXL345 加速度计的设定与读取啰。

( RM-G144 详 细 规 格 与 参 数 可 参 考 
 <u>http://www.roboard.com/G144.html</u>,读者若有兴趣的话也可以查询这些资料
 进行阅读。)

-14-

# 三、第二个程序 - 使用 RM-G144 的电子罗盘

第二个范例程式我们接着做 RM-G144 上头的 HMC5843 电子罗盘读取与 设定,接线不用更动;读者请打开 86Duino Coding IDE,输入以下程序代码:



86Duino www.86duino.com



86Duino www.86duino.com



此范例程式功能与第一个类似,每100ms读取一次RM-G144上的电子罗盘,读取并换算好三轴的数值,再经由 Serial 传输至 Serial Monitor 观看。编译并上传程序至 86Duino EduCae 之后,打开 Serial Monitor,执行结果如下图:

### 86DUIND

www.86duino.com

💱 СОМ7			×
			Send
<del>7-001112.00, 1-00125.50,</del>	2-001127.00,	NOIM. 170.95	
X-OUT: -112.50, Y-OUT: -25.50,	Z-OUT: -130.50,	Norm: 174.17	
X-OUT: -112.50, Y-OUT: -25.50,	Z-OUT: -126.00,	Norm: 170.83	
X-OUT: -115.00, Y-OUT: -24.50,	Z-OUT: -124.00,	Norm: 170.88	
X-OUT: -119.50, Y-OUT: -24.50,	Z-OUT: -124.00,	Norm: 173.94	
X-OUT: -121.00, Y-OUT: -28.00,	Z-OUT: -120.00,	Norm: 172.70	
X-OUT: -129.00, Y-OUT: -26.50,	Z-OUT: -115.50,	Norm: 175.17	
X-OUT: -124.50, Y-OUT: -25.00,	Z-OUT: -121.00,	Norm: 175.40	
X-OUT: -127.00, Y-OUT: -26.50,	Z-OUT: -114.50,	Norm: 173.04	
X-OUT: -125.00, Y-OUT: -30.00,	Z-OUT: -113.50,	Norm: 171.49	
X-OUT: -125.00, Y-OUT: -28.50,	Z-OUT: -118.00,	Norm: 174.24	
X-OUT: -122.00, Y-OUT: -28.00,	Z-OUT: -117.00,	Norm: 171.34	
X-OUT: -127.00, Y-OUT: -27.50,	Z-OUT: -118.50,	Norm: 175.86	
X-OUT: -129.00, Y-OUT: -27.00,	Z-OUT: -116.50,	Norm: 175.90	
X-OUT: -127.50, Y-OUT: -28.50,	Z-OUT: -116.50,	Norm: 175.04	
X-OUT: -126.00, Y-OUT: -30.50,	Z-OUT: -115.50,	Norm: 173.63	
			-
V Autoscroll	[No line ending 🖵] [115200 b	aud 🖌	

程序流程与第一个几乎相同,主要差别在 HMC5843 的装置地址在 0x1e, 一样是 7bit 地址;而初始化设定时写入的参数与缓存器地址也不同,只需在 0x02 缓存器写入 0x00,将模式设定成 continue-measureture mode 即可。读取时 也稍有不同,测量数值的缓存器地址由 0x03 开始,而且三轴数据的 LSB 与 MSB 存放顺序刚好跟 ADXL345 相反,所以数据重组时须注意这边的差异;换算参数 则是 0.5 milli-gauss/LSB,换算完后是 milli-gauss 的单位。读者请仔细看传感 器的 PCB 板上有标示一个小小的坐标,这就是 HMC5843 的参考坐标系;这个 电子罗盘测量的是正北方向的磁场,当Y 轴面向磁场北极时,Y 轴向会有最大读 值,而 X 轴会接近 0;读者可以自行尝试多种不同的摆放方式看看数值的变化状 况。 86Duino.com

# 四、 第三个程序 – 利用传感器判断方位

成功读取电子罗盘数值之后,就可以拿它来做些应用了,请读者先增加接线 如下图:



接着在 86Duino Coding IDE, 输入以下程序代码:

# // for RM-G144 #include <Wire.h> int acc\_address = 0x53;// ADXL345 裝置位址,此為7bit 地址 int mag\_address = 0x1e;// HMC5843 裝置位址,此為7bit 地址 unsigned int temp[6]; char \*out\_title[] = {"X-OUT: ","Y-OUT: ","Z-OUT: "}; double acc\_value[3] = {0,0,0};// 儲存感測器三軸數值的矩陣 0:X-out, 1:Y-out, 2:Z-out

86Duino www.86duino.com

```
double mag_value[3] = {0,0,0};// 儲存感測器三軸數值的矩陣
0:X-out, 1:Y-out, 2:Z-out
   int LED_L_pin = 4;// 左邊 LED
   int LED M pin = 3;// 中間 LED
   int LED_R_pin = 2;// 右邊 LED
   void setup() {
     Serial.begin(115200); // Initial Serial port
     Wire.begin();// Initial I2C device
     G144_Acc_Init();// 初始化 ADXL345 的暫存器
     G144_Mag_Init(); // 初始化 HMC5843 的暫存器
                                     'IIINT
     // 初始化 I/O
     pinMode(LED_L_pin,OUTPUT);
     pinMode(LED_M_pin,OUTPUT);
     pinMode(LED_R_pin,OUTPUT);
   }
   void loop() {
     G144_Acc_Read();// 讀取感測器並處理數值
     G144_Mag_Read();// 讀取感測器並處理數值
     float azimuth = GetAzimuth(mag_value);
     Serial.print("Azi = ");
     Serial.println(azimuth);
     // 控制右邊 LED
     if(azimuth <-10){// 羅盤 Y 軸方向偏西北
```

```
-20-
```

86Duind

www.86duino.com

```
digitalWrite(LED_R_pin, HIGH);// 亮起右邊 LED, 表示要向順時針
方向轉
     }
     else{
       digitalWrite(LED_R_pin, LOW);// LED 熄滅
     }
     // 控制中間 LED
     if(abs(azimuth)<=10){// 羅盤 Y 軸方向在正北+/-10 度内
       digitalWrite(LED_M_pin, HIGH);// 亮起中間 LED,表示目前
方向正確
     }
     else{
       digitalWrite(LED_M_pin, LOW);// LED 熄滅
     }
     // 控制左邊 LED
     if(azimuth>10){// 羅盤 Y 軸方向偏東北
       digitalWrite(LED_L_pin, HIGH);// 亮起左邊 LED, 表示要向時
針方向轉
     }
     else{
       digitalWrite(LED L pin, LOW);// LED 熄滅
     }
     delay(100);
   }
   double GetAzimuth(double *m_val) {//)
     // \operatorname{atan2}(y,x) = \operatorname{arccos}(y/x);
     double azimuth = atan2(-m_val[0], m_val[1]);// 回傳值為徑
度,範圍為 -PI ~ PI
     /*
     if(azimuth < 0){// 修正 azi 的範圍至 0 到 2*PI 之間
       azimuth = 2 * PI + azimuth; // PI = 3.1415967
```



其余四个函式: G144\_Acc\_Init()、G144\_Mag\_Init()、G144\_Acc\_Read()、G144\_Mag\_Read()与前两个范例程式相同,就不再重复解释啰。

此范例程式功能为读取 HMC5843 的数值,并且计算目前传感器面向的方 位,当传感器偏向西半侧(角度<-10)时,则右边 LED 亮起提醒使用者要朝顺 时针方向走,反之亮起左边 LED;如果目前角度在地磁正北方的±10内,则亮 起中间 LED,表示目前方向朝向地磁北方。编译并上传程序至 86Duino EduCae 之后,打开 Serial Monitor,执行结果如下图:

💱 СОМ7	
	Send
Azi = 36.87	·
Azi = 37.07	
Azi = 32.14	
Azi = 27.64	
Azi = 6.19	
Azi = -0.22	
Azi = -4.22	
Azi = -4.56	
Azi = -5.35	
Azi = -4.47	
Azi = 4.15	
Azi = 11.15	
Azi = 24.63	
Azi = 29.11	
Azi = 26.82	E
V Autoscroll	No line ending 👻 115200 baud 👻

判断方向的程序在 double GetAzimuth( double \*m\_val )这个函式内,传

入函式的参数「\*m\_val」是矩阵的指标,函式内利用语法:

azimuth = atan2(-m\_val[0], m\_val[1]);

做角度计算,atan2(b,a)为反正切三角函数,如下图定义,可从a、b长度 计算出夹角,单位为径度(radius)。此函数功能相当于 tan<sup>-1</sup>(b/a),但可以得 到-π~π的角度值。



电子罗盘 X、Y 轴的读值刚好可以应用这个数学式,我们将电子罗盘的方位





由于逆时钟方向定义为正的角度,所以在应用 atan2 时,须将 X 轴的数值 乘上-1,使用者也可以依自己喜好去做方向定义。由于 atan2 回传值为径度, 这边希望以角度值观察,因此使用:

azimuth = azimuth \* 180 / PI;

### 86Duind

www.86duino.com

将数值转换为角度,这样就可以用来做方位的判断了。读者需要注意,地球上的「地磁北」不一定等于方向正北喔,地球上各地会有不同的磁偏角,所以如果要判断精确的方位,还需考虑磁偏角的因素;磁偏角的信息可以在此处查询: http://www.ngdc.noaa.gov/geomag-web/#declination

loop()内最后使用方位角度的数值,做 LED 亮度的控制便可以达到简易指 北针的功能;读者也可以试试使用其他输出装置,如 LCD、蜂鸣器等等,也可 以有不同的呈现效果喔。

读者可能也已经发现,这个范例内没有用到加速度计的值?从上述的数学式 来看,能成功计算出较佳的角度只有在电子罗盘接近水平放置时才行,那如果传 感器有倾斜,甚至换成 Z 轴在水平时怎么办呢?这就需要更复杂的计算方式了, 例如静态的应用可加入三轴加速度计的倾斜角做换算,动态应用甚至需要加入三 轴陀螺仪做辅助等等。有兴趣的读者可以搜寻「IMU 算法」、「传感器融合算 法」等等的关键词去做更深入的阅读喔。