EduCake 的 I2C 通訊



一、 I2C 通訊原理簡介

前面幾個章節曾經介紹過 86Duino EduCake 的串列通訊功能,使用的是 「Serial」的程式物件,硬體上則是使用 TX/RX 的腳位元做資料的傳輸與接收。 本章節要講的則是另一種形式的串列通訊功能,稱為「I²C (Inter-Integrated Circuit)」,中文雖然可翻譯為「內部整合電路」,但一般還是習慣使用「I²C」 稱呼。

I²C 通訊介面與 Serial 通訊介面不同的地方,硬體部分在於 Serial 使用不同 的腳位做資料傳輸(TX 腳位)與接收(RX 腳位),傳輸時格式則有每秒位數(鮑 率)、同位元檢查、資料位元、結束位元等等參數。I²C 雖然也是使用兩條硬體 線路,但其中一條為資料線,另一條則為頻率線,因此只能做「半雙工」的通訊, www.86duino.com

通訊格式也與 Serial 不同;硬體線路上資料線腳位元通常標示為「SDA」,頻率線腳位元則標示為「SCL」,用作 SDA 資料的同步用途。I²C 通訊裝置分為 Master(主端)與 Slave(從端),雙方透過 SCL訊號以得知何時可以讀取有效資料。 I²C 通訊的相關參數主要敘述如下:

● 速度模式:

SCL 的頻率會由 Master 裝置發起與決定通訊速度,當然 Master 裝置也得看 Slave 端的規格去決定可用的速度值;視裝置的不同,有幾種常用的頻率速度: 標準模式(100 Kb/s)、低速模式(10 Kb/s)、快速模式(400 Kbit/s)等等。

● Slave 裝置位址:

代表 Slave 裝置的特定識別號碼,Master 端可藉由此號碼與特定的 Slave 裝置通訊。I²C 設計原始保留了 16 bits 的位址空間,但較常使用 7 bits 或 8 bits 位址,實際使用需注意規格表上的定義,否則可能會發現通訊時沒有反應喔。

● Slave 裝置的暫存器位址:

Slave 裝置有許多的暫存器位址,有的用在裝置的設定值,有的則是此裝置測量 到的資料等等。寫入與讀取特定的裝置暫存器內容,便是 I²C 通訊方式的例行公 事所在。

I²C 的 Slave 端裝置通常會有各自訂的位址(有的裝置是直接固定位址·有 的可以透過硬體設定位址)·另外也有許多製造廠商自行定義的暫存器位址;讀 者使用此類裝置時須查閱裝置的規格表、使用說明等等·才能知道如何與特定裝 www.86duino.com

置做通訊·以及瞭解如何解讀這些數值;但通訊方式主要有兩種共通的動作程 式:

● Master 端將某段資料寫入 Slave 端特定的暫存器位址內:

用在進行設定 Slave 裝置的參數、模式等等。

主端指定由從端特定暫存器位址讀取一段資料:

用在做 Slave 裝置測量數值的讀取,或讀取裝置設定值等用途。



圖 1. I²C 通訊格式波型圖

由於 I²C 硬體線路與裝置的參數特性,多個 I²C 裝置通訊可以使用稱為 「Daisy Chain」的連線方式,如圖 2 所示;也就是同一條 I²C 匯流排(SDA、 SCL)上面可並聯多個位址不同的裝置,Master 端不需與每個 Slave 裝置都使 用一條專屬的匯流排。通訊時由於格式指定了特定的裝置位址與暫存器位址,因 此只有符合位址的 Slave 裝置才會有回應動作,是相當省線路的一種通訊方式; 但由於通訊格式較簡易與缺乏容錯性,且訊號也會受硬體線路衰減影響,缺點是 僅適用於近距離的通訊應用,一般是在幾公尺的距離內使用。



在 86Duino EduCake 上進行 I²C 通訊時,當然不必勞煩使用者去手動控制 那些波型,只要使用到「Wire.h」這個函式庫,以及內建的幾個函式:Wire.begin()、 Wire.beginTransmission(裝置位址)、Wire.write(byte 資料)、 Wire.endTransmission()、Wire.requestFrom(裝置位址,資料 byte 數)、 Wire.Read()即可與裝置做通訊,以下幾個範例就實際使用一個 I²C 的感測器裝 置,來做 86Duino EduCake 通訊的程式練習吧。

二、 第一個程式 – 使用 RM-G144 的加速度計

第一個範常式式,先來練習如何使用 86Duino EduCake 的 I²C 通訊流程, 這裡我們選用的 Slave 端裝置為 RM-G144 感測器,此裝置含有三軸電子羅盤 (compass)、三軸數位加速度計(accelerometer)兩種 IC,電子羅盤 IC 型 號為 HMC5843,數位加速度計 IC 的型號則是 ADXL345。由於這兩個 IC 都是 I²C 的通訊介面,並聯在同一個 I²C 匯流排上,所以使用時只要對不同的裝置位 址進行存取,就可以與兩種感測器做通訊囉。

使用感測器前,先來認識一下感測器本身的座標定義; RM-G144 上頭兩個 IC 的座標正負號剛好相反,如下圖所示;因此之後使用數值的時候得注意方向 的問題。



我們首先來練習加速度計 IC 的通訊方式,讀者請先依下圖接線:



讀者從上圖可以觀察到,I²C 通常會有幾個一定會使用到的接線:Vcc(紅線)、GND(黑線)、SCL(藍線)、SDA(綠線),白線跟橘線在這邊沒有使 用到。SCL、SDA 線分別接到 EduCake 上標示有 SCL、SDA 的地方即可。接著 請打開 86Duino Coding IDE,輸入以下程式碼:



86Duino www.86duino.com



86Duino www.86duino.com

}



```
Wire.beginTransmission(acc_address);
Wire.write(0x38); //FIFO_Control register
Wire.write(0x00); //bypass mode
Wire.endTransmission( );
```

```
delayMicroseconds(100);
```

void G144_Acc_Read(){// 讀取感測器並處理數值

Wire.beginTransmission(acc_address); Wire.write(0x32); //Read from X register (Address : 0x32) Wire.endTransmission();

```
Wire.requestFrom(acc_address, 6); // 從指定位址依序讀取 6
個 byte 的資料
```

```
int count = 0;
while(Wire.available() && count < 6){
temp[count] = Wire.read();// 接收傳回來的資料
count++;
```

```
}
/*
```

temp[0]:XLSB temp[1]:XMSB temp[2]:YLSB temp[3]:YMSB temp[4]:ZLSB temp[5]:ZMSB */ // 處理資料 // ADXL345 回傳,每軸向分為兩個 byte // 數值以 2 補數法表示,int 變數須做符號延伸 // mask = 1111 1111 0000 0000 86Duino www.86duino.com



此範常式式功能為每 100ms 讀取一次 RM-G144 上的數位加速度計,讀取 並換算好三軸的數值,再經由 Serial 傳輸至 Serial Monitor 觀看。編譯並上傳 程式至 86Duino EduCake 之後,打開 Serial Monitor,執行結果如下圖:

| 鸄 СОМ7 | | | | - • X |
|--------------|---------------|---------------|----------------|-------|
| | | | | Send |
| A-001. 0.02, | 1-0011.04, | 2-0010.55, | NOTH: 1.09 | |
| X-OUT: 0.08, | Y-OUT: -1.09, | Z-OUT: -0.30, | Norm: 1.13 | |
| X-OUT: 0.05, | Y-OUT: -1.08, | Z-OUT: -0.25, | Norm: 1.11 | |
| X-OUT: 0.08, | Y-OUT: -1.12, | Z-OUT: -0.25, | Norm: 1.15 | |
| X-OUT: 0.05, | Y-OUT: -1.10, | Z-OUT: -0.26, | Norm: 1.13 | |
| X-OUT: 0.06, | Y-OUT: -1.08, | Z-OUT: -0.28, | Norm: 1.12 | |
| X-OUT: 0.04, | Y-OUT: -1.08, | Z-OUT: -0.26, | Norm: 1.11 | |
| X-OUT: 0.03, | Y-OUT: -1.08, | Z-OUT: -0.26, | Norm: 1.11 | |
| X-OUT: 0.05, | Y-OUT: -1.08, | Z-OUT: -0.27, | Norm: 1.12 | |
| X-OUT: 0.06, | Y-OUT: -1.08, | Z-OUT: -0.29, | Norm: 1.12 | |
| X-OUT: 0.04, | Y-OUT: -1.10, | Z-OUT: -0.25, | Norm: 1.13 | |
| X-OUT: 0.05, | Y-OUT: -1.09, | Z-OUT: -0.26, | Norm: 1.12 | |
| X-OUT: 0.05, | Y-OUT: -1.09, | Z-OUT: -0.25, | Norm: 1.12 | |
| X-OUT: 0.04, | Y-OUT: -1.08, | Z-OUT: -0.23, | Norm: 1.11 | |
| X-OUT: 0.02, | Y-OUT: -1.08, | Z-OUT: -0.26, | Norm: 1.11 | _ |
| X-OUT: 0.04, | Y-OUT: -1.07, | Z-OUT: -0.23, | Norm: 1.09 | E |
| | | | | - |
| 📝 Autoscroll | | | No line ending | |

程式一開始須先寫「#include <Wire.h>」,才能使用 I²C 相關的功能 函數; int acc_address 變數則用來存 ADXL345 的位址,由於程式許多地 方需使用位址資料,使用變數當作位址可以較容易修改程式,也是讀者可以 記起來的一個小技巧。整體流程可以分為兩階段:初始化裝置→重複讀取內 容,由於這兩個動作經常會使用,也可能會用到其他程式專案中,所以此處 把所有 ADXL345 相關的動作包裝成 G144_Acc_Init()、G144_Acc_Read() 兩個函式,讀者之後就可以方便使用這兩個動作函數做作其他用途囉。

初始化階段在setup()內完成·先呼叫G144_Acc_Init()做初始化設定; 這邊許使用前面提到的「Master 端將某段資料寫入 Slave 端特定的暫存器 位址內」動作·需做的流程語法為:

Wire.beginTransmission(裝置位址); → 相當於產生圖1的START 波型 Wire.write(指定要寫入的暫存器位址); Wire.write(資料); Wire.endTransmission(); → 相當於產生圖1的STOP 波型

Slave 裝置才會對這個指令有反應,並執行動作; ADXL345 的初始化 須執行三次這個動作:

1. 對 0x2d 位址寫入資料 0x28:

設定 Power Control 暫存器為 0010 1000, Link Bit=1, Measure Bit=1。

2. 對 0x31 位址寫入資料 0x08:

設定 Data Format 暫存器為 0000 1000,指定感測範圍為 Full_Resolution,

FULL_RES Bit=1,表示 scale factor(換算參數)為4 mg/LSB,Range Bits(有

效測量範圍)為00(±2g),此時數據為10 bits 解析度,

www.86duino.com

為:

}

Range Bits 的 Bit 0 與 Bit 1 可設定 4 種量測範圍(±2g~±16g) 解析度隨範圍改變(10 bits~13 bits),視實際使用狀況去設定; 在 Full_Resolution 模式下,scale factor 為 4mg/LSB。

3. 對 0x38 位址寫入資料 0x00:

設定 FIFO Control 暫存器為 0000 1000,為 bypass mode。

這邊須注意,由於IC規格表內提到每次寫入資料後都需間隔至少100us 才能進行下一個動作,所以每次寫入動作後使用 delayMicroseconds(100) 做延遲時間。

loop()內持續呼叫 G144_Acc_Read()做讀取;這邊許使用前面提到的 「主端指定由從端特定暫存器位址讀取一段資料」動作,需做的流程語法

Wire.beginTransmission(裝置位址); Wire.write(指定要讀取的暫存器位址); Wire.endTransmission();

Wire.requestFrom(裝置位址, 資料 byte 數);

int count = 0; while(Wire.available() && count <資料 byte 數){ temp[count] = Wire.read();// 接收傳回來的資料 count++;

一開始先指定要從特定的裝置位址讀取某個暫存器位址,然後使用 Wire.requestFrom(裝置位址,資料 byte 數)語法,指定 Slave 裝置回傳數 個 byte 的資料。之後使用 Wire.available()檢查是否有資料回傳,搭配 Wire.read()方式讀取數值到某個變數中。對於這個範例,加速度計的數值 被儲存在 0x32 位址以下連續 6 個欄位,因此資料 byte 數設定為 6,使用 while()迴圈語法連續讀取 6 個資料,並存到 temp[]矩陣當中。

除了上述兩個動作之外,資料換算也是重點之一,程式一開始宣告的 unsigned int temp[6]是用來暫存感測器數值的變數,double acc_value[3] 則用來存放處理過後的三軸數值。由於 0x32 位址以下 6 個欄位依序儲存的 是:XLSB、XMSB、YLSB、YMSB、ZLSB、ZMSB 六個 byte 資料,因 此G144_Acc_Read()最後一階段動作是進行數值的換算。ADXL345 每軸 資料分為MSB、LSB 兩個 byte,須先進行組合再換算;而感測器數值使用 2 補數表示,數值有正負號,所以須分正負狀況討論,語法為:



這邊需要先解釋一下「2 補數法」,如下圖:



以正數「100」為例·2補數表示的「-100」是將100的二進位值反向 再加1的結果·讀者可以簡單驗證圖中100與-100的2進制數值相加是否 剛好為0呢?這就是一般電腦內常用的二進位負數標記法則。

回到程式,第一行 if()語法內的「temp[i*2+1] & 0x80) != 0」用在檢 查 MSB 的最左邊位是否為 0,若是 0 表示這個資料是正數,反之為負數。 由於 Wire.read()每次唯讀一個 byte 的資料,重組資料須將 MSB 左移 8 個 位,再與 LSB 相加。當數據重組為 int 型態 (86Duino EduCake 的 int 型 態是 32 bits)時,左方空間須做「符號延伸」,也就是把負數左邊全部空 位都補 1。

因此當數值以2補數法表示時,若為負數變數須做符號延伸,怎麼改變 記憶體中的「位元」數值呢?這邊就需要使用「位元元運算」了,作法如下:



首先製造一個遮罩(Mask)為 b'11111111 11111111 00000000 00000000・然後再與重組後的「(MSB<<8)+LSB」做OR運算・便可將左方全 部補1囉。

最後一個步驟是將數值換算成實際測量單位,前面在做裝置初始化時選擇了 Full Resolution 模式,此模式下的換算參數(scale factor)為4mg/LSB,因此 acc_value[i] = (double)temp_value * 4 / 1000 便可以將數值換算為g了(1單 位的重力加速度 = 9.8m/s²);這邊運算時讀者需要注意變數型態的轉換,若沒 有先轉成浮點數就做乘/除法,小數點是不會被保留的。這樣便完成了RM-G144 上頭 ADXL345 加速度計的設定與讀取囉。

(RM-G144 詳 細 規 格 與 參 數 可 參 考
 <u>http://www.roboard.com/G144.html</u>・讀者若有興趣的話也可以查詢這些資料
 進行閱讀。)

三、第二個程式 – 使用 RM-G144 的電子羅盤

第二個範常式式我們接著做 RM-G144 上頭的 HMC5843 電子羅盤讀取與 設定,接線不用更動;讀者請打開 86Duino Coding IDE,輸入以下程式碼:



86Duino www.86duino.com



86Duino www.86duino.com



此範常式式功能與第一個類似,每100ms 讀取一次 RM-G144 上的電子羅 盤,讀取並換算好三軸的數值,再經由 Serial 傳輸至 Serial Monitor 觀看。編 譯並上傳程式至 86Duino EduCae 之後,打開 Serial Monitor,執行結果如下 圖:

86DUIND

www.86duino.com

| 💱 СОМ7 | | | |
|--------------------------------|-----------------|------------------|-----------------|
| | | | Send |
| A-001112.00, 1-00125.50, | 2-001127.00, | NOIM. 170.95 | A |
| X-OUT: -112.50, Y-OUT: -25.50, | Z-OUT: -130.50, | Norm: 174.17 | |
| X-OUT: -112.50, Y-OUT: -25.50, | Z-OUT: -126.00, | Norm: 170.83 | |
| X-OUT: -115.00, Y-OUT: -24.50, | Z-OUT: -124.00, | Norm: 170.88 | |
| X-OUT: -119.50, Y-OUT: -24.50, | Z-OUT: -124.00, | Norm: 173.94 | |
| X-OUT: -121.00, Y-OUT: -28.00, | Z-OUT: -120.00, | Norm: 172.70 | |
| X-OUT: -129.00, Y-OUT: -26.50, | Z-OUT: -115.50, | Norm: 175.17 | |
| X-OUT: -124.50, Y-OUT: -25.00, | Z-OUT: -121.00, | Norm: 175.40 | |
| X-OUT: -127.00, Y-OUT: -26.50, | Z-OUT: -114.50, | Norm: 173.04 | |
| X-OUT: -125.00, Y-OUT: -30.00, | Z-OUT: -113.50, | Norm: 171.49 | |
| X-OUT: -125.00, Y-OUT: -28.50, | Z-OUT: -118.00, | Norm: 174.24 | |
| X-OUT: -122.00, Y-OUT: -28.00, | Z-OUT: -117.00, | Norm: 171.34 | |
| X-OUT: -127.00, Y-OUT: -27.50, | Z-OUT: -118.50, | Norm: 175.86 | |
| X-OUT: -129.00, Y-OUT: -27.00, | Z-OUT: -116.50, | Norm: 175.90 | |
| X-OUT: -127.50, Y-OUT: -28.50, | Z-OUT: -116.50, | Norm: 175.04 | |
| X-OUT: -126.00, Y-OUT: -30.50, | Z-OUT: -115.50, | Norm: 173.63 | |
| | | | - |
| 🔽 Autoscroll | | No line ending 🚽 | • 115200 baud 👻 |

程式流程與第一個幾乎相同,主要差別在 HMC5843 的裝置位址在 0x1e, 一樣是 7bit 地址;而初始化設定時寫入的參數與暫存器位址也不同,只需在 0x02 暫存器寫入 0x00,將模式設定成 continue-measureture mode 即可。讀取時 也稍有不同,測量數值的暫存器位址由 0x03 開始,而且三軸資料的 LSB 與 MSB 存放順序剛好跟 ADXL345 相反,所以資料重組時須注意這邊的差異;換算參數 則是 0.5 milli-gauss/LSB,換算完後是 milli-gauss 的單位。讀者請仔細看感測 器的 PCB 板上有標示一個小小的座標,這就是 HMC5843 的參考坐標系;這個 電子羅盤測量的是正北方向的磁場,當 Y 軸面向磁場北極時,Y 軸向會有最大讀 值,而 X 軸會接近 0;讀者可以自行嘗試多種不同的擺放方式看看數值的變化狀 況。 86DUIND www.86duino.com

四、 第三個程式 – 利用感測器判斷方位

成功讀取電子羅盤數值之後,就可以拿它來做些應用了,請讀者先增加接線 如下圖:



接著在 86Duino Coding IDE · 輸入以下程式碼:

// for RM-G144 #include <Wire.h> int acc_address = 0x53;// ADXL345 裝置位址,此為 7bit 地址 int mag_address = 0x1e;// HMC5843 裝置位址,此為 7bit 地址 unsigned int temp[6];

char *out_title[] = {"X-OUT: ","Y-OUT: ","Z-OUT: "}; double acc_value[3] = {0,0,0};// 儲存感測器三軸數值的矩陣 0:X-out, 1:Y-out, 2:Z-out

86Duino www.86duino.com

```
double mag_value[3] = {0,0,0};// 儲存感測器三軸數值的矩陣
0:X-out, 1:Y-out, 2:Z-out
   int LED_L_pin = 4;// 左邊 LED
   int LED M pin = 3;// 中間 LED
   int LED_R_pin = 2;// 右邊 LED
   void setup() {
     Serial.begin(115200); // Initial Serial port
     Wire.begin();// Initial I2C device
     G144_Acc_Init();// 初始化 ADXL345 的暫存器
     G144_Mag_Init(); // 初始化 HMC5843 的暫存器
                                     'IIINT
     // 初始化 I/O
     pinMode(LED_L_pin,OUTPUT);
     pinMode(LED_M_pin,OUTPUT);
     pinMode(LED_R_pin,OUTPUT);
   }
   void loop() {
     G144_Acc_Read();// 讀取感測器並處理數值
     G144_Mag_Read();// 讀取感測器並處理數值
     float azimuth = GetAzimuth(mag_value);
     Serial.print("Azi = ");
     Serial.println(azimuth);
     // 控制右邊 LED
     if(azimuth <-10){// 羅盤 Y 軸方向偏西北
```

```
-20-
```

86Duind

www.86duino.com

```
digitalWrite(LED_R_pin, HIGH);// 亮起右邊 LED, 表示要向順時針
方向轉
     }
     else{
       digitalWrite(LED_R_pin, LOW);// LED 熄滅
     }
     // 控制中間 LED
     if(abs(azimuth)<=10){// 羅盤 Y 軸方向在正北+/-10 度内
       digitalWrite(LED_M_pin, HIGH);// 亮起中間 LED,表示目前
方向正確
     }
     else{
       digitalWrite(LED_M_pin, LOW);// LED 熄滅
     }
     // 控制左邊 LED
     if(azimuth>10){// 羅盤 Y 軸方向偏東北
       digitalWrite(LED_L_pin, HIGH);// 亮起左邊 LED,表示要向時
針方向轉
     }
     else{
       digitalWrite(LED L pin, LOW);// LED 熄滅
     }
     delay(100);
   }
   double GetAzimuth(double *m_val) {//)
     // \operatorname{atan2}(y,x) = \operatorname{arccos}(y/x);
     double azimuth = atan2(-m_val[0], m_val[1]);// 回傳值為徑
度,範圍為 -PI ~ PI
     /*
     if(azimuth < 0){// 修正 azi 的範圍至 0 到 2*PI 之間
       azimuth = 2 * PI + azimuth; // PI = 3.1415967
```



其餘四個函式:G144_Acc_Init()、G144_Mag_Init()、G144_Acc_Read()、

G144_Mag_Read()與前兩個範常式式相同,就不再重複解釋囉。

此範常式式功能為讀取 HMC5843 的數值,並且計算目前感測器面向的方 位,當感測器偏向西半側(角度<-10)時,則右邊 LED 亮起提醒使用者要朝順 時針方向走,反之亮起左邊 LED;如果目前角度在地磁正北方的±10 內,則亮 起中間 LED,表示目前方向朝向地磁北方。編譯並上傳程式至 86Duino EduCae 之後,打開 Serial Monitor,執行結果如下圖:

| 💱 СОМ7 | | |
|--------------|-----------------------------------|---|
| | Send | |
| Azi = 36.87 | | ^ |
| Azi = 37.07 | | |
| Azi = 32.14 | | |
| Azi = 27.64 | | |
| Azi = 6.19 | | |
| Azi = -0.22 | | |
| Azi = -4.22 | | |
| Azi = -4.56 | | |
| Azi = -5.35 | | |
| Azi = -4.47 | | |
| Azi = 4.15 | | |
| Azi = 11.15 | | |
| Azi = 24.63 | | |
| Azi = 29.11 | | |
| Azi = 26.82 | | |
| l | | * |
| V Autoscroll | [No line ending 🚽] [115200 baud 🖣 | |

判斷方向的程式在 double GetAzimuth(double *m_val)這個函式內, 傳

入函式的參數「*m_val」是矩陣的指標 · 函式內利用語法:

azimuth = atan2(-m_val[0], m_val[1]);

做角度計算,atan2(b,a)為反正切三角函數,如下圖定義,可從a、b 長度 計算出夾角,單位為徑度(radius)。此函數功能相當於 tan⁻¹(b/a),但可以得 到-π~π的角度值。



電子羅盤 X、Y 軸的讀值剛好可以應用這個數學式,我們將電子羅盤的方位



由於逆時鐘方向定義為正的角度,所以在應用 atan2 時,須將 X 軸的數值 乘上-1,使用者也可以依自己喜好去做方向定義。由於 atan2 回傳值為徑度, 這邊希望以角度值觀察,因此使用:

azimuth = azimuth * 180 / PI;

將數值轉換為角度,這樣就可以用來做方位的判斷了。讀者需要注意,地球上的「地磁北」不一定等於方向正北喔,地球上各地會有不同的磁偏角,所以如果要判斷精確的方位,還需考慮磁偏角的因素;磁偏角的資訊可以在此處查詢: http://www.ngdc.noaa.gov/geomag-web/#declination

loop()內最後使用方位角度的數值,做 LED 亮度的控制便可以達到簡易指 北針的功能;讀者也可以試試使用其他輸出裝置,如 LCD、蜂鳴器等等,也可 以有不同的呈現效果喔。

讀者可能也已經發現,這個範例內沒有用到加速度計的值?從上述的數學式 來看,能成功計算出較佳的角度只有在電子羅盤接近水準放置時才行,那如果感 測器有傾斜,甚至換成Z軸在水準時怎麼辦呢?這就需要更複雜的計算方式了, 例如靜態的應用可加入三軸加速度計的傾斜角做換算,動態應用甚至需要加入三 軸陀螺儀做輔助等等。有興趣的讀者可以搜尋「IMU 演算法」、「感測器融合 演算法」等等的關鍵字去做更深入的閱讀喔。